

<http://www.emulation64.fr>



バックアップ機能付き



HUDSON[®]

©1998 HUDSON SOFT
©1998 夕賀 登・小宇部・TAKARA
*ビーダマンは(株)タカラの商品です。

1~4人用

NUS-NB6J-JPN

[Emulation64.fr](http://www.emulation64.fr)

NINTENDO 64 コントローラについて

NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

*** NINTENDO 64 本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。**

*** 本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。**



この時に、3Dスティックが傾いている場合（左上の図）、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。



正しいニュートラルポジションの位置（左下の図）に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を離し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。（再設定機能）

*** 3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、お買い上げ店にご相談ください。**

*** 3Dスティックの使用方法については、10～11ページをご覧ください。**

●ゲームを始める前に●

●コントローラの握り方

「スーパービーダマンバトルフェニックス64」では、2つの握り方があり、オプションの「そうさへんこう」で設定することができます。3Dスティックを使用する場合はライトポジションで、十字キーを使用する場合はファミコンポジションで握ってください。



ライトポジション



ファミコンポジション

●コントローラコネクタへの接続

このゲームでは、NINTENDO 64本体前面にあるコントローラコネクタにコントローラが接続されていないとゲームを始めることはできません。電源を切ってから正しくコントローラをコネクタに接続してください。通常はコントローラコネクタ1を使用します。（電源を入れたままでコントローラを接続しても操作できません。）



Emulation64.fr

ロクヨンゾービー

●64GBパックについて

スーパービーダマンバトルフェニックス64は、64GBパックに対応しております。ゲームボーイ版の「**スーパービーダマンファイティングフェニックス**」からビーダマアイテムを合成して新しいビーダマアイテムを作るためには64GBパックが必要です。ビーダマアイテムの詳しい説明については(P25)をお読みください。また、64GBパックの説明書もあわせてご覧の上ご使用ください。カセットを抜き差しする時は、必ずNINTENDO 64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。



●コントローラパックについて

スーパービーダマンバトルフェニックス64は、コントローラパックにも対応しております。ビーダマアイテムのセーブ・ロードをするにはコントローラパックが必要です。ビーダマアイテムの詳しい説明については(P25)をお読みください。スーパービーダマンバトルフェニックス64はゲームノートを1ページ使用します。またゲームノート名は「バトルフェニックス64」です。カセット同様にむやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままむやみにコントローラパックを抜き差しすると、コントローラパックに記録されていたデータが消えてしまうことがありますのでご注意ください。



Emulation64.fr



もくじ
目次

ゲームを始める前に	8
4つのモードの遊び方	9
ビーダーモード	12
バトルモード	22
ビーダマアイテムモード	25
ビーダマアイテム一覧	27
登場キャラクターの紹介	30
オプション	32

ゲームを始める前に



データファイルについて



このゲームでは、ゲームを始める前にデータのファイルを作らなければなりません。データファイルには、ゲーム中で手に入れたビーダマアイテムや、クリアデータなどがセーブされます。



ファイルを選んでね



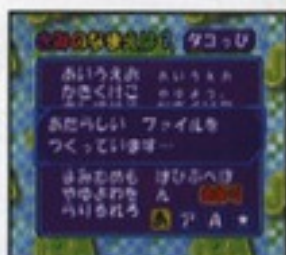
このファイル選択画面では、ゲームで使用するファイルの選択ができます。3Dスティックの左右で『ファイルをはじめる』にカーソルを合わせ、上下で使用したいファイルを選んでAボタンを押すと、モードセレクト画面になります。また、『ファイルをけす』にカーソルを合わせてAボタンを押すと、いらなくなったファイルを消去できます。



ファイルを作ろう！



ファイル選択画面で『データなし』のファイルを選択すると、ファイル作成画面が表示されます。ここで自分のファイルに好きな名前（4文字まで）をつけることができます。



モードセレクト



ファイルを選択すると、モードセレクト画面が表示されます。4つあるモードの中から好きなモードを選択すると、それぞれのモードになります。



Emulation64.fr

あそ かな 4つのモードの遊び方



ビーダーモードについて



プレイヤーが好きなキャラクターを選び、他のライバルたちと戦っていくモードです。1人用の勝ち抜き戦「ビーダーバトルロイヤル」、2人のキャラでトーナメントを勝ち抜く「タッグマッチトーナメント」、競技を自由にプレイできる「フリーバトル」の3つのバトルが楽しめます。詳しくは10ページ以降をお読みください。



バトルモードについて



ビーダマン同士が互いにビー玉をぶつけ合い、敵のビーダマンをバトルフィールドから落下させるアクション対戦モードです。最大で4人まで同時に遊ぶことが可能です。詳しくは22ページ以降をお読みください。



ビーダマアイテムモードについて



ゲーム中に手に入れたビーダマアイテムの効果を見たり、使用したりできるモードです。また、64GBバックを使って、新しいアイテムを作り出すこともできます。詳しくは25ページ以降をお読みください。



オプションについて



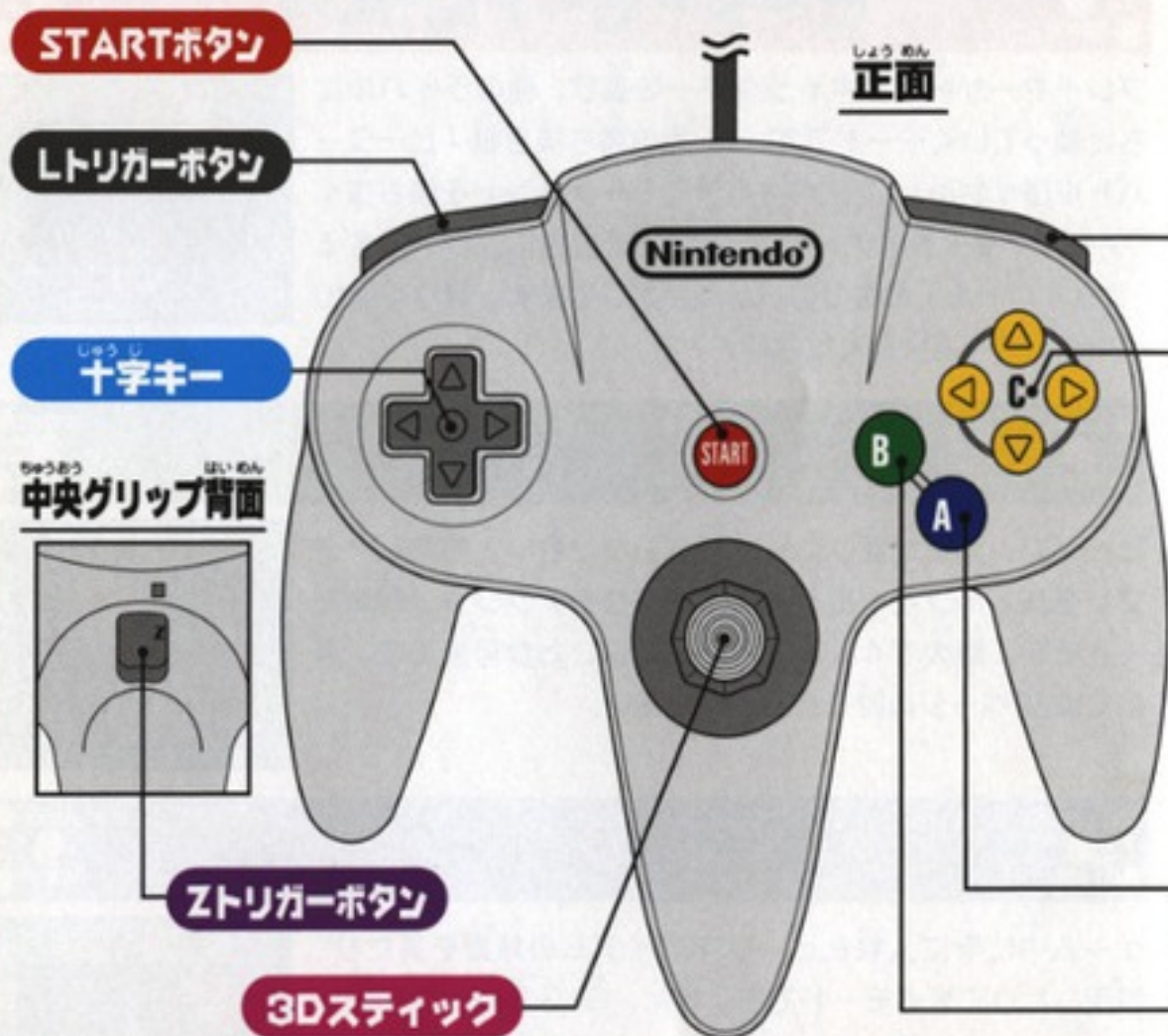
ゲームの操作方法や、ゲーム中のメッセージのスピードなどを変更できます。また、ゲーム中のBGMや効果音を聞くこともできます。詳しくは32ページ以降をお読みください。



Emulation64.fr

そうさせつめい
操作説明について

◆通常画面・ビーダーモード◆



競技画面での操作(タイプA)

STARTボタン…ゲーム中のポーズに使用します。

3Dスティック…標準の移動とビーダマンの移動や方向を変えるのに使用します。

Aボタン/Bボタン…ビー玉を発射します。Zトリガーボタンを押しながらAボタンを押すとしめ打ちができます。

Cボタンユニット…ビリヤードバトルとビーダマンラリーでのみ視点変更ができます。使用するのは、Cボタンユニット上と下だけです。

Zトリガーボタン…しめ打ち(威力のあるビー玉を打つ)に使用します。

Rトリガーボタン…ビーダマアイテムを使用します。

Lトリガーボタン…しめ打ち(威力のあるビー玉を打つ)に使用します。

※操作方法は、オプションでの変更が可能です。詳しくは32ページをごらん Emulation64.fr



Rトリガーボタン

Cボタンユニット

通常画面での操作

STARTボタン…ゲームスタート

3Dスティック/十字キー…カーソル移動、選択

Aボタン…決定

Bボタン…キャンセル

Aボタン

Bボタン



Type

ビーダーモードには、照準を操作してターゲットにビー玉を発射する照準タイプと、発射したビー玉の軌道が表示される軌道タイプの2つの操作方法があります。

照準タイプ

照準タイプの競技でのしめ打ちは、カーソルのまん中の点滅がはやくなってからはじめて打つことができ、いつもより破壊力のあるビー玉が打てます。



通常時



しめ打ち

軌道タイプ

軌道タイプの競技でのしめ打ちは、Zトリガーボタンを押した瞬間に軌道が伸び始め、いつもより遠くに遠く飛ぶビー玉が打てます。



通常時



しめ打ち

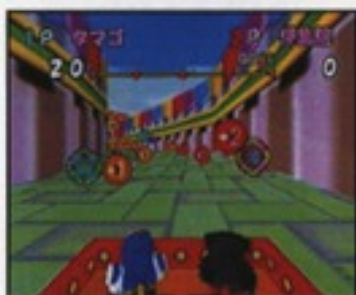
ビーターモード ◆ビーターバトルロイヤル◆



ライバルを迎え撃て！



ビーターバトルロイヤルは、プレイヤーが選択したキャラクターで各競技を勝ち抜いていくゲームです。自分の挑戦するビーターカップを選択すると、自分と戦うライバルが選ばれます。ライバルはそれぞれ得意の競技内容を持っていて、選ばれたライバルで競技内容が決定します。

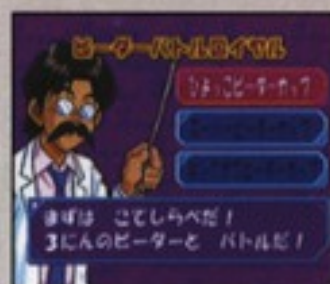


3つのバトルで遊ぼう！



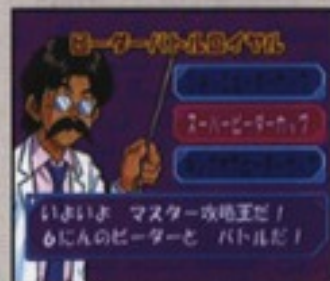
ひよっこビーターカップ

ランクなしのキャラクターがはじめに挑戦するビーターカップだ。3人のライバルを倒すと『ひよっこビーター』に認定され、スーパービーターカップに挑戦できるぞ。



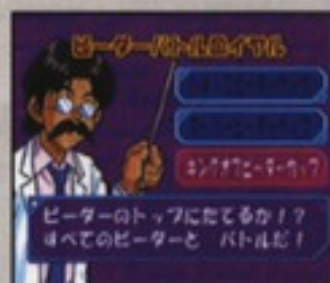
スーパービーターカップ

ひよっこビーターに認定されたキャラクターが挑戦できるぞ。6人のライバルとマスター攻略王を倒すと『スーパービーター』に認定されるぞ。



キングオブビーターカップ

スーパービーターに認定されたキャラクターだけが挑戦できるぞ。すべてのライバルを倒さなければ最強のビーター『キングオブビーター』になれないぞ。





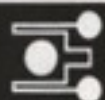
キャラ選択の説明



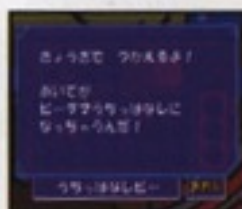
はじめてゲームをプレイする時に使用できるキャラクターは5人しかいません。キャラクターのランクが上がると使用できるキャラクターが増えていきます。ランクを上げてすべてのビーターを使えるようにがんばれ。



アイテム選択とルール説明と操作変更



競技内容が決まったら、競技中に使用するビーダマアイテムを選択できます。ビーダマアイテムは、通常使用するアイテム3つと、通常アイテムを補助するもの1つを選択できます。ビーダマアイテムにカーソルを合わせてZトリガーボタンを押すと、ビーダマアイテムの効果が表示されるので、アイテムを選ぶ時の参考にしてください。ビーダマアイテムは、競技中にRトリガーボタンを押すと1～3の順に使用できます。また、競技を始める前に、ルールの説明や操作の変更を行うこともできます。操作変更については32ページを見てください。



ゲームのポーズ



ゲーム中にスタートボタンを押すと、ゲームがポーズされます。この時、「ゲームをやめる」を選ぶとゲーム途中でもゲームをやめることができます。



ゲームコンティニュー



ゲームに負けるとコンティニュー画面が表示されます。この時、カウント終了までにスタートボタンを押すと、負けた競技に再挑戦することができます。



Emulation64.fr

ビーダーモード ◆タッグマッチトーナメント◆



タッグマッチトーナメント



使用するキャラクターを2人選んでチームを組み、コンピューターの操作するチームと対戦するトーナメント戦です。ゲームは勝ち抜き戦で行われ、先に2人のライバルを負かした方が勝ちとなります。ただし、このモードは「スーパービーダー」のランクになったキャラクターがいないとプレイできません。



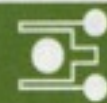
プレイヤー人数/キャラ選択



最初プレイヤーの人数を決めます。「ひとりであそぶ」は1人用で、「ふたりであそぶ」は2人でプレイすることになります。



先発キャラの選択



使用キャラクターを選択し、競技内容が決定すると、競技を行うキャラクターの順番を決めることができます。



アイテム選択とルール説明と操作変更



最後に使用するアイテムを選択します。競技を始める前に、ルールの説明や操作方法の変更などを行うことができます。

引き分けの場合は…

ビーダーバトルロイヤルでは再試合になり、タッグマッチトーナメントは、プレイヤーの負け。フリーバトルでは競技選択画面に戻ります。勝利を得るために、常に攻めの姿勢を忘れるな!!



ビーダーモード

◆フリーバトル◆



フリーバトル



このフリーバトルでは、好きなキャラクターと競技を選んでバトルができます。通常のコンピューターとのバトルの他に、2Pにコントローラをつないで友達とのバトルも楽しめます。



プレイヤー人数／キャラ選択



プレイヤーの人数を決めます。コンピューターとバトルする場合は『ひとりであそぶ』を、友達と対戦する場合は『ふたりであそぶ』を選択してください。プレイヤー人数を決めたら、キャラクターを選択してください。



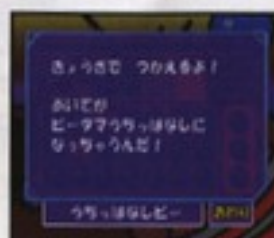
競技の選択



表示されている競技の中から、プレイしたい競技を選択します。はじめはすべての競技を選択することはできませんが、ビーダーバトルロイヤルでキャラクターのランクを上げることによりプレイできる競技が増えていきます。



アイテム選択とルール説明と操作変更



使用するビーダマアイテムを選択できます。また、競技を始める前に、ルールの説明や操作方法の変更を行うことができます。

ビーダーモード

◆バトル競技大全◆



きょうぎ ぜんぶ しゅるい
競技は全部で10種類



ビーダーモードの競技は全部で10種類。操作方法は競技に応じて照準タイプと軌道タイプとにわかれている。それぞれクリア条件が異なっているのだ。ここで10種類の競技を紹介するので、攻略に役立ててくれ。



▶ トロッコシューティング



トロッコで移動しながらビー玉で的を打ち、得点を競うバトル。コースを切り替えるレバーにビー玉をぶつけると、違うコースに進めるぞ。ゴールした時に得点の高い方が勝ちとなるのだ。

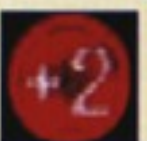
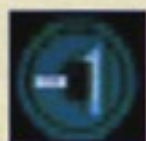
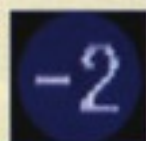


CHECK

まといがい とくてん
的以外にも得点になるものが！

ゲーム中には、的以外にも得点になるものがあるから、いろんなものを打って試してみよう。

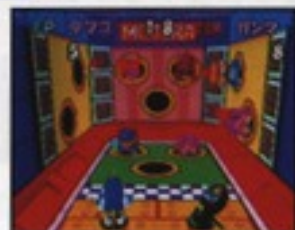
まといがい しゅるい
的の種類



▶ モグラたたきバトル



穴から飛び出すモグラにビー玉をぶつけて、得点を競うバトル。モグラは何種類が存在し、それぞれ得点が変わっているぞ。制限時間は1分で、最後に得点の高い方が勝ちとなるぞ。



CHECK

ちん ら
珍モグラを狙え！



まれに高得点のモグラが飛び出してくるので、狙っていこう。逆にマイナスのモグラも出てくることがあるので気をつけよう。

Emulation64.fr



ビリヤードバトル



ビー玉でボールを打ってポケットに落とし、得点を競うバトル。コイントスで先攻後攻が決められるぞ。ボールがなくなるか7ショットずつ打って、最後に得点の高い方が勝ちとなるぞ。ボールは白が1点、赤が3点。ボールをぶつけ合って落とした場合は得点が2倍、3倍になるぞ。ビー玉を打ってもボールに触らなかった時は、ファールとなって得点が-1点されるのだ。



CHECK

チャンスショットとは？

自分のショット時には相手はボールになっていて、相手をポケットに落とすとチャンスショットとなり、追加で1ショット打てるのだ。この時はすべてのボールが3点になり、いつもより高得点が狙えるのだ。



恐竜玉入れバトル



追いかけてくる恐竜の口にビー玉を入れて、得点を競い合うバトル。途中で飛来する翼竜の口にビー玉を入れると高得点が狙えるぞ。ゴールした時に得点の高い方が勝ちだ。



CHECK

恐竜の体当たりに注意せよ！

恐竜はどんどん近づいてくるから、ビー玉を入れて体当たりされないように気をつけよう。体当たりされると-5点だ。また、相手の恐竜にビー玉を入れると、恐竜は相手に迫っていくぞ。



ビーダーモード

◆バトル競技大全◆

▶ パワークラッシュ



次々と現れるターゲットを、ライバルよりも早く壊していくバトル。全部で16個あるターゲットをすべて破壊するか、1分間にライバルよりも多くのターゲットを破壊した方が勝ちになるぞ。



CHECK

弱点をねえ!!

ターゲットによって何発で破壊できるかは違うのでしめ打ちを使ったり、ゲージをチェックしながらビー玉を打とう。また、ターゲットには必ず1発で破壊できる弱点があるぞ。より早くクリアするために、弱点を探してみよう。



▶ エアボールバトル



エアボールをビー玉で打ち合って相手コートに叩き込み、ボールを破裂させると勝ちになるバトル。互いのコートの下にはトゲがあって、ボールがトゲに触れると破裂してしまうのだ。



2人プレイの場合は左側が1Pの視点、右側が2Pからの視点だ。もし、制限時間の2分以内に決着がつかなかった場合は、相手コートにボールを押し込んでいるプレイヤーが勝ちとなるのだ。

CHECK

エアボールの動きに注意!!

エアボールは巨大化したり小さくなったりしながら、変幻自在な動きでプレイヤーを惑わすぞ。また、フィールドの中央には気流マシンがあり、上下から風を送ってエアボールを動かすので、注意が必要だ。



▶ ゲートクリアバトル



ランダムに出現する4種類のゲートを、様々な方法でクリアしていくバトル。ゲートは12出現し、最後に現われるターゲットを先に破壊したプレイヤーが勝利。制限時間の1分以内にターゲットを破壊できなかった場合は、より多くのゲートをクリアした方が勝ちとなるのだ。


CHECK

4種類のゲートをクリアせよ!!

このバトルで出現するゲートは全部で4種類あり、それぞれのゲートでクリアの仕方が違うのだ。

■はやうちゲート

1~5の順番で、数字を打つとクリア。順番を間違えるとはじめからやり直しになるぞ。



■パワーゲート

とにかく連射して、ゲートを破壊すればクリアになる。



■タイミングゲート

隠されているカギのマークを打つとクリアとなるゲート。間違えると1つ戻されるぞ。



■パネルゲート

12個のパネルの中で、1つだけ隠れている「O」パネルを打つとクリアとなるゲート。



Emulation64.fr

ビーダーモード

◆バトル競技大全◆

▶ パンダダーツバトル



左右にスクロールしながらパンダが持っている的をビー玉で打ち、得点を競うバトル。制限時間は2分となっていて、最後に得点の高い方が勝ちとなるぞ。



CHECK

うつな、パンダ!!

的を持っているパンダや、時々パンダが的の代わりに差し出す子パンダにビー玉を当てると減点になってしまうぞ。逆にパンダの顔が描かれた的を打つと高得点だ。



▶ ビーダマンラリー



コースに散らばっているリングにビーダマを通して点数を獲得し、マップレーターが示すゴールを目指して進むバトル。リングは色によって得点が違うぞ。

2人プレイの場合は、左側が1Pの視点、右側が2Pの視点になっている。どちらかがゴールするか制限時間の3分が過ぎた時に、点数の高い方が勝ちとなるのだ。



CHECK

素早くゴールを目指せ!

このバトルでは、先にゴールをすると、ゴールに設置されているリングを通した時の5点+残りタイム10秒ごとに1点加算されるのだ。より高得点を狙うために、素早くゴールを目指そう。



Emulation64.fr

**闘魂ロボットバトル**

自分の前にあるパネルを打ってロボットを戦わせるゲーム。先に相手のロボットを倒した方が勝ちだ。制限時間の2分以内に決着がつかない時は、ライフメーターの多い方が勝ちだ。

ライフゲージ



ビー魂パネル

ゲージ

操作パネル

ビー魂パネル

パネルの中央にあるビー魂パネルを打つとゲージがたまり、より強い技のパネルを打てるようになるのだ。

操作パネルについて

操作パネルは全部で6種類。それぞれの技ごとに威力が異なっているぞ。ビー魂のゲージが一定量たまらなると使用できない技もあるのだ。パネルの配置はランダムでかわるぞ。

**パンチ**

使用できる技の中で一番弱い攻撃だが、ゲージが0の時でも使えるぞ。

**キック**

パンチよりも攻撃力はやや高め。ゲージが少ない時でも使えるのが強みだ。

**ビー玉**

ロボットがビー玉で敵を攻撃するぞ。威力はあるが、ビー魂のゲージが多めに必要。

**しめ打ち**

ロボットがビー玉をしめ打ちで発射する強力な攻撃だ。かなり多めのビー魂のゲージが必要だ。

**必殺技**

技の中で最強の破壊力を持つ。必殺技はキャラクターごとに違い、ビー魂ゲージがいっぱいになっていないと使えないぞ。

カウンター/ガード

相手に攻撃された時は2通りの防御方法があるぞ。ビー魂ゲージがMAXの時に必ず発動し、ダメージを半分にするガードと、相手の技と同じパネルを打つと反撃できるカウンターだ。状況に応じて2つの防御を使い分けよう。

**CHECK****カウンターを極めろ!!**

カウンターによる反撃は、ビー魂を使うが、自分が一切ダメージを受けない上に、相手にダメージを跳ね返せるという優れモノ。どんな技にでもカウンターができるように、ランダムで表示されるパネルをタイミングよく打てるようにしておこう。



そうさほうほう

操作方法について

◆バトルモード◆



STARTボタン…ゲームのポーズに使用します。

3Dスティック…ビーダマンの移動に使用します。

Aボタン…ビー玉の発射に使用します。Zトリガーボタンを押しながらAボタンを押すとしめ打ちができます。

Bボタン…使用しません。

Cボタンユニット…使用しません。

Zトリガーボタン…しめ打ち(威力のあるビー玉を打つ)に使用します。

Rトリガーボタン…使用しません。

Lトリガーボタン…使用しません。

あそ かた バトルモードの遊び方



はくねつ はじ 迫熱のバトルが始まる！



バトルモードでは、ビーダマンが反撃できずに5回続けて攻撃されると怒りモードが発動し、特殊な技を使えるのだ。怒りモードは、使用するビーダマンによって異なっているぞ。怒りモードをうまく使ってバトルを勝ち抜こう!!



さんかにんずう き 参加人数を決める



バトルに参加できる人数は、最高4人までで、プレイヤーをCOM操作にして遊ぶこともできます。この時、コンピュータのレベルは、よわい・ふつう・つよいの3つの中から設定できます。



せんたく ルールとステージの選択



参加人数を決めると、ルール設定画面になります。ここで対戦回数、ステージのランダム設定、バトルの時間、ビー魂アイテムの有無などを選択できます。この時、ステージ設定を「こてい」にした場合は、ステージ選択画面になり、バトルステージを選択することができます。



せんたく ビーダマンの選択



最後に使用するビーダマンを選択します。使用したいビーダマンにカーソルをあわせてAボタンを押すと決定します。なお、他のプレイヤーが選んだビーダマンは使用できません。



Emulation64.fr

しょうかい バトルステージの紹介



だまし ビー魂アイテム



バトル中に、ビーダマンを助けたり邪魔したりと様々な効果を持ったビー魂アイテムが現れるぞ。アイテムは色によって効果が違うんだ。そのビー魂アイテムのすべてをここに紹介しよう。

アイテムの色	アイテムの効果
あか	無敵になります。
あお	ビー玉のスピードが速くなる。
きいろ	ビー玉のスピードが遅くなる。
みどり	ビー玉発射のタイミングが速くなる。
ちやいろ	ビー玉発射のタイミングが遅くなる。
むらさき	ビーダマンの移動速度が速くなる。
オレンジ	ビーダマンの移動速度が遅くなる。
ピンク	操作が逆になります。
くろ	ビー玉が貫通になります。
しろ	ビーダマンが透明になります。



しょうかい バトルステージの紹介



BATTLE FIELD

ノーマルステージ

トラップなどが存在しない普通のステージ。



ビリビリステージ

電気トラップのステージ。中央の柱や、柱から流れる電流に当たると感電して動けなくなるぞ。



ドクカンステージ

爆破トラップのステージ。点灯している床のパネルに乗ると爆発して飛ばされてしまうぞ。パネルの色によって効果は違うぞ。赤はフィールドのどこかにランダムに吹っ飛ばされる。緑は真上に吹っ飛ばされ、同じ場所に落ちる。黄は、踏むとまわりのパネルがすべて「赤」になるぞ。青は何の効果もない、無害なパネルだ。

ウルウルステージ

水トラップのステージ。水でできた床は、通常のステージよりも滑りやすく非常に危険なのだ。



ビーダマアイテムモード



ビーダマアイテムとは？



ビーダマアイテムとは、ゲーム上である条件を満たすことによって手に入る特殊なアイテムです。ゲーム内に様々な変化を起こすことができます。アイテムは主に以下の様な種類に分けられます。

グラフィックビー玉……選択画面の背景やタイトルなどの絵を違うものに差し替えます。

競技ビー玉……ビーダマモードの各競技中に使用できるビーダマアイテムです。相手のプレイを邪魔したり、自分の能力をパワーアップできます。

サウンドビー玉……サウンドや効果音などを入れ替えるビーダマアイテムです。

その他のビー玉……ミニゲームが追加されたり、使えるキャラクターが追加されたりします。



▲ビーダマアイテム取得時のデモ。



ビーダマ一覧



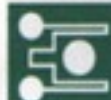
ビーダマアイテムの一覧表です。手に入れたビーダマアイテムは名称が表示され、手に入れていないアイテムは???で表示されています。ビーダマアイテムにカーソルをあわせてAボタンを押すと、アイテム説明画面になります。



説明を見る



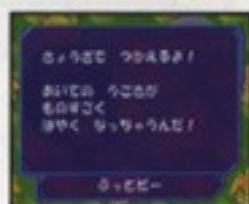
アイテム説明画面では、ビーダマアイテムの効果を見ることができます。説明を読んでバトルでいかせるように研究しよう。



ビーダマの効果



ビーダマアイテムによってはアイテムの効果のON/OFFを切り替えたり、ミニゲームで遊んだりもできます。



Emulation64.fr

ビーダマアイテムモード



ビーダマのロード



64GBパックからのロード

64GBパックを使うと、GBソフト「スーパービーダマンファイティングフェニックス」でゲットしたビーダマアイテムをロードし、「ガチャビー」というマシンで64のビーダマアイテムに変換することができます。変換できるビーダマアイテムの組み合わせは決まっているので、いろいろなビーダマアイテムを選んで試してみてください。

まず、1Pコントローラに64GBパックとGBソフトが差し込まれていることを確かめてから「64GBパック」のアイコンを選んでAボタンを押してください。右のようなガチャビー画面になったら、GBのビーダマアイテムを1つか2つ選び、スタートボタンを押してください。変換に成功すると新しい64のビーダマアイテムをゲットできます。一度選んだGBのビーダマアイテムは画面から消えてしまいますがなくなった訳ではありません。再び「64GBパックからロード」を選ぶともう一度見ることができます。



コントローラパックからのロード

コントローラパックには3ファイル分のビーダマアイテムデータがセーブ可能です。保存してあるデータを使用することにより、ビーダマアイテムを他のカセットへコピーできます。コントローラパックからのビーダマアイテムのロードは「コピー」となります。2P対戦時に2P側はビーダマアイテムデータをコントローラパックからロードできます。



データのセーブ



カセットにセーブ

ゲームのすべてのデータをカセットにセーブします。セーブをしないとゲームをやめた時に手に入れたビーダマアイテムやクリアデータが消えてしまうので、ビーダマアイテムを手に入れた時などはこまめにセーブしてください。



コントローラパックにセーブ

手に入れたビーダマアイテムのデータのみをコントローラパックに保存できます。「コピー」されたビーダマアイテムをコントローラパックにセーブすることはできません。

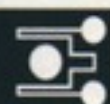


Emulation64.fr

いちらん ビーダマアイテム一覧



キミはいくつ揃えたかな！



ゲームの中で様々な効果を発揮するビーダマアイテムは、全部で64個。そのすべてをここに公開しよう。君はすべてのビーダマアイテムをゲットできるかな？



NO.	ビーダマアイテム名	アイテムの効果
01	カッコビー	電源を入れるとプレイヤーを誉め称えるメッセージが出るぞ。
02	タコビー	タコっぴがマイキャラとして使えるようになる。
03	マスタービー	マスター攻略王がマイキャラとして使えるようになるぞ。
04	めかくしビー	競技中に相手の照準や軌道が消えてしまう。
05	ズダダビー	A/Bボタンによる連射測定ができるぞ。
06	ごほうビー	スタッフロールにプレイヤーの名前が表示されるのだ。
07	みるビー	ビーダマンや各バトルに登場するキャラを見られるぞ。
08	グルグルビー	3Dスティックの回転数の測定ができるぞ。
09	かなしばりビー	競技中に相手の操作を固定して操作不能にするぞ。
10	バトルめんふえビー	バトルモードにタコっぴステージ登場。
11	よろこビー	タイトルロゴの横にプレイヤーの名前が表示されるぞ。
12	ミラーコースビー	トロッコとラリー面のコースマップが左右反転になるぞ。
13	ドスコイビー	ドスコイ君が相手に乗っかり、相手の操作が重くなるのだ。
14	うらないビー	うらないができるようになるのだ。
15	うしろとっかえビー	選択画面などでの背景が変わるぞ。
16	タコセリフビー	タコっぴのセリフが通訳されるのだ。
17	おかえしビー	競技中に相手のアイテム攻撃と同じものを相手にもお返しできるぞ。
18	うちっぱなしビー	競技中に相手のビー玉が連射状態になるぞ。

ビーダマアイテム一覧 いちらん

NO.	ビーダマアイテム名	アイテムの効果
19	ふっとビー	競技中に、相手の操作をめちゃめちゃ速くしてしまうのだ。
20	ポイントゲットビー	とくてんにゅうしゅうじ こうせきあん か 得点入手時の効果音が変わるぞ。
21	ちょーぎゃくビー	きょうぎちゅう あいて そうさ じぶん たいしやう いどう 競技中に、相手の操作が自分と対称に移動するようになるぞ。
22	ジャイアントビー	きょうぎちゅう に、ビー玉の大きさが2倍になるんだ。
23	ぎゃくビー	きょうぎちゅう あいて そうさ ぎやく 競技中に相手の操作を逆にしてしまうぞ。
24	ヘタビー	タイトル画面の絵がらくがきみたいなヘタウマの絵になるぞ。
25	キャノンショットビー	きょうぎちゅう に、ビー玉10発分の威力のしめ打ちが1発だけ打てる。
26	かちまけビー	ビーダーモードの戦績が表示されるぞ(誰が何勝何敗しているか)。
27	かけこえとっかせビー	「ビーファイト!」「そこまで!」などの演出が変わるんだ。
28	パワービー	自分のビー玉の威力が2倍(しめ打ちも)になるぞ。
29	うんちビービー	ビーダー&バトルモードでビーダマが「ウンチ」になっちゃうぞ。
30	つぶやきビー	16種類のいろんなつぶやきを聞くことができるぞ。
31	ふらふらビー	競技中に相手の動きがふらふらになってしまうのだ。
32	ウインドウとっかせビー	メッセージウインドウが変わるぞ。
33	しめしめビー	競技中のしばらくの間、常にしめ打ちビー玉が打てるぞ。
34	メロビー	タイトル画面の曲が変わるぞ。
35	ぶんしんビー	競技中、分身が援護射撃してくれるぞ。
36	グラグラビー	ドスコイ君が相手にはり手をして操作を不安定にするぞ。
37	ワリカンビー	競技中、自分と相手の点数を平均化するのだ。
38	スロービー	競技中に相手の動きをめちゃめちゃ遅くするぞ。
39	わんにゃんビー	ビー玉の発射音が動物の鳴き声に変わるんだ。
40	おすそわけビー	競技中に相手が2点とるごとに1点もらえるんだ。
41	かみだのビー	競技中にどれかのビーダマアイテムの効果が発動するぞ。

NO.	ビーダマアイテム名	アイテムの効果
42	スタジオビー	サウンドテストですべての曲が聞けるようになるぞ。
43	Wアイテムビー	競技中に同じビーダマアイテムを2コ使える補助アイテム。
44	ヒントビー	ビーダマアイテム入手のヒントを教えてくれるぞ。
45	サバイバルビー	バトルモードで100人抜きに挑戦できるぞ。
46	よわよわビー	相手のビーダマアイテムの持続時間を半分にする補助アイテム。
47	ハイビー	エンディングの最後の絵が変わるぞ。
48	ふういんビー	競技中に相手のビーダマアイテムを一定時間使えなくするぞ。
49	ばいぞうビー	競技中にビーダマアイテムの持続時間が2倍になる補助アイテムだ。
50	バトルフェニックスビー	タマゴのビーダマンが「バトルフェニックス」に変わるぞ。
51	タイムストップビー	競技中に相手の動きが止まるぞ。
52	タコロボビー	「闘魂ロボットバトル」で自分のロボットがタコっぴロボになるぞ。
53	おまけのバンダビー	全く違うバンダダーツが遊べるようになるぞ。
54	すすめ! トロッコビー	ミニゲーム。「トロッコシューティング」で記録に挑戦。
55	はしれ! バンダビー	ミニゲーム。「バンダダーツバトル」で記録に挑戦。
56	ひらけ! ゲートビー	ミニゲーム。「ゲートクリアバトル」で記録に挑戦。
57	たたけえ! ロボットビー	ミニゲーム。「闘魂ロボットバトル」で記録に挑戦。
58	こわせ! パワービー	ミニゲーム。「パワークラッシュ」で記録に挑戦。
59	おとせ! ビリヤードビー	ミニゲーム。「ビリヤードバトル」で記録に挑戦。
60	うさべ! エアボールビー	ミニゲーム。「エアボールバトル」で記録に挑戦。
61	たたけ! モグラビー	ミニゲーム。「モグラたたきバトル」で記録に挑戦。
62	いれろ! 恐竜ビー	ミニゲーム。「恐竜玉入れバトル」で記録に挑戦。
63	いそげ! ラリービー	ミニゲーム。「ビーダマンラリー」で記録に挑戦。
64	レベルアップビー	COMキャラもビーダマアイテムを使うようになるぞ。

キャラクター紹介

戸坂 玉悟 (タマゴ)

得意バトル…トロッコシューティング

B-DAMAN



ビーダマバトルが生きがいの熱血主人公。バトルモードでの怒りモードは、ファイティングフェニックスの場合は貫通ビー玉を3方向に同時発射するぞ。バトルフェニックスの場合は押しつけビー玉を1発発射する荒技だ。

パンダ使いのユッケ

得意バトル…パンダダーツバトル

男勝りな性格がカワイイ娘だ。バトルモードでの怒りモードは、クロスしながら飛んでいくビー玉を発射するぞ。

B-DAMAN



西部 丸馬 (ガンマ)

得意バトル…恐竜玉入れバトル

「スナイパー」の異名を持つタマゴの親友。バトルモードでの怒りモード発動時は、ノーマルビー玉を3個立て続けに早撃ちするぞ。

B-DAMAN



伊集院 圧政

得意バトル…ゲートクリアバトル

タマゴの最大のライバルで、彼のビーダマンはFフェニックスと互角の力を持っている。怒ると貫通ビー玉を3発続けて発射できるぞ。

B-DAMAN



北条 明

得意バトル…エアボールバトル

B-DAMAN



スピードと連射に優れるユンカーユニコーンの持ち主。バトルモードでの怒りモードは、3方向にスピード2倍のビー玉を発射するぞ。



スティンガーグッズ

得意バトル…ビーダマンラリー

アメリカから来た陽気なビーダー。バトルモードでの怒りモード発動で、相手のビー玉攻撃や体当たりを受けても吹っ飛ばなくなる。

B-DAMAN



風魔のイッタ

得意バトル…幽魂ロボットバトル

忍者ビーダマン・ハガネを操る忍者ビーダー。バトルモードでの怒りモードが発動すると、姿が透明になるのだ。

B-DAMAN



得意バトル…ビリヤードバトル

アラブの大富豪の息子で、タマゴやガンマとはバトル仲間だ。バトルモードでの怒りモードは左右に曲がるビー玉を2個同時に発射するのだ。

B-DAMAN



サラ

得意バトル…パワークラッシュ

B-DAMAN



円 大作

得意バトル…モグラたたきバトル

B-DAMAN



森田 猫丸

ビーダマン屈指のスピードのニャンコロファイターを操る少年。バトルモードでの怒りモードは1発だけ遠くまで飛ばすビー玉を発射できるのだ。



オプション



操作の変更



「そうさのへんこう」を選ぶと、ビーターモードのコントローラの操作方法を変更できます。変更したい設定にカーソルをあわせて3Dスティックを左右に動かすと別の操作に変更します。競技ごとに自分がプレイしやすい操作方法を見つけましょう。



しょうじゆん

照準タイプの競技のレバー操作を変更します。変更できる操作方法は全部で4種類です。



タイプA



タイプB



タイプC



タイプD

きどう

軌道タイプのレバー操作を変更します。操作方法は2種類です。



タイプA



タイプB

ボタン配置

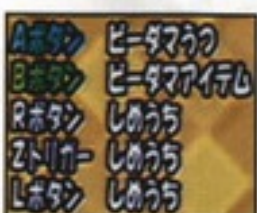
照準、軌道タイプ共通で、ボタンの配置を変更できます。変更できる操作方法は4種類です。



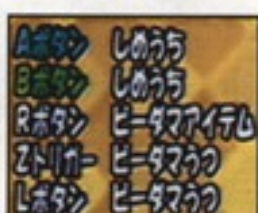
タイプA



タイプB



タイプC



タイプD

Emulation64.fr



メッセージのはやさ



ゲーム中に流れるメッセージのスピードを変更できます。メッセージスピードは、おそい・ふつう・はやいの3種類から設定できます。

設定	
メッセージのスピード	はやい
サウンド	ステレオ
サウンドテスト	00
サウンドテスト	000



サウンド



ゲームの音源をステレオとモノラルのどちらかに変更することができます。ご使用のテレビにあわせて設定してください。

設定	
メッセージのスピード	ふつう
サウンド	ステレオ
サウンドテスト	00
サウンドテスト	000



サウンドテスト



ゲーム中に流れる曲や効果音を聞くことができます。3Dスティックを左右に動かして曲を選び、Aボタンを押すと曲が聞けます。

設定	
メッセージのスピード	ふつう
サウンド	モノラル
サウンドテスト	05
サウンドテスト	028

